

# TEMAS SELECTOS DE INGENIERÍA DE SOFTWARE.

## DESARROLLO DE APLICACIONES CON TECNOLOGÍA ANDROID.

### 1. Introducción a la Tecnología Android.

- 1.1 Android y su importancia
- 1.2 Android Studio
- 1.3 Descarga e Instalación de Android Studio
- 1.4 Creación de un Proyecto en Android Studio
- 1.5 Emuladores
- 1.6 Estructura de un Proyecto

#### Revisión e Instalación del Software a utilizar:

- **Android SDK.**
- **Android Studio.**

### 2. Componentes de una Aplicación Android.

- 2.1 Actividades: Activity
- 2.2 Vistas: View
- 2.3 Invocadores: Intent
- 2.4 Servicios: Service
- 2.5 Proveedor de Contenido: Content Provider
- 2.6 Receptor de Avisos: Broadcast Receiver
- 2.7 Componentes Gráficos: Widget

### 3. Interfaces de Usuario y Vistas.

- 3.1 Introducción a Vistas
- 3.2 Introducción a los Layouts
- 3.3 Paleta de Componentes
- 3.4 Eventos de Usuario
- 3.5 Menús y Barra de AccionesConexión a Internet.

## **4. Manejo de Contenido Multimedia.**

- 4.1 Reproducción de Audio
- 4.2 Reproducción de Video
- 4.3 Grabación de Sonido
- 4.4 Grabación de Video

## **5. Introducción a la Persistencia.**

- 5.1 Almacenamiento de Preferencias
- 5.2 Manejo de archivos
- 5.3 Administración de datos con SQLite

## **6. Proveedores de Contenido.**

- 6.1 Compartiendo datos en Android
- 6.2 Creando un proveedor de contenido
- 6.3 Usando un proveedor de contenido

## **7. Interactuando con la Red.**

- 7.1 Trabajando con HTTP
- 7.2 Consumo de Webservices

## **8. Programando Localización.**

- 8.1 Obteniendo Datos de Geolocalización
- 8.2 Despliegue de Mapas

## **Bibliografía:**

Android Development Tutorial.  
<http://www.vogella.de/articles/Android/article.html>

Udacity Online Course.  
Developing  
<https://classroom.udacity.com/me>

Programming Android.  
Mednieks, Dornin, Blake & Nakamura.  
O'Really 2011.

Android Application Development for Dummies.  
Donn Felker.  
Wiley Publishing Inc. 2011.